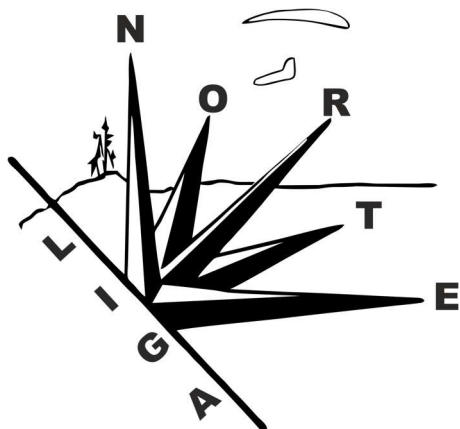


Reglamento de Competición 2021

Liga Norte de Parapente



Índice

CAPITULO 1. GENERALIDADES	2
Artículo 0. Artículos no presentes en este reglamento	2
Artículo 1. Condiciones para la participación.....	2
Artículo 6. Clasificaciones.....	2
Artículo 6.1 Fórmula Puntuación	3
CAPITULO 2. ORGANIZACIÓN.....	6
Artículo 9. Jurado	6
Artículo 9. Jefe de Gol En la Liga Norte no existirá esta figura.	7
CAPITULO 3. EQUIPO DE VUELO	7
Artículo 13. Equipo mínimo.....	7
Artículo 14. GPS.....	7
CAPÍTULO CUARTO. DESARROLLO DE LAS MANGAS.	9
Artículo 18. Reunión de pilotos y Panel de Tareas.....	9
Artículo 24. Ayuda a un piloto.....	9
Artículo 27. Llegada a gol y aterrizaje.	10
Artículo 28. Verificación del vuelo	11
CAPÍTULO QUINTO. TAREAS Y PUNTUACIONES.....	12
Artículo 30. Validez de la manga.....	12
Artículo 31. Descarga de track de la manga.....	12
Disposición final	13

CAPITULO 1. GENERALIDADES

Artículo 0. Artículos no presentes en este reglamento

Por encima de este reglamento está el [reglamento de competición](#) de la Federación Aeronáutica Española (FAE) (y su complemento de la [Liga Nacional](#)). Cualquier norma no indicada en este reglamento deberá tener su referencia en el citado reglamento. Los artículos que sí están en este reglamento muestran las diferencias con los del reglamento nacional.

Artículo 1. Condiciones para la participación

Todo participante de una competición de parapente que se rija por este reglamento deberá cumplir los siguientes requisitos:

1. Estar en posesión de un Seguro de Accidentes y de Responsabilidad Civil con coberturas de igual o superior valor a la póliza que se exige a las federaciones territoriales para la práctica del parapente en España, y que tenga cobertura para competiciones.
2. Tener licencia de ámbito territorial, nacional (no solo española).
3. Estar en posesión del título de piloto de competición nacional o regional y/o disponer de una tarjeta "IPPI CARD" de FAI con Nivel 4 6 5 y/o TD1 y/o Certificación de la Federación Territorial correspondiente de poseer los conocimientos y aptitudes necesarias para la práctica del parapente de competición Justificación de la participación en competiciones nacionales o internacionales a frases del organizador o de las clasificaciones de ese evento
4. Haber leído y comprendido este reglamento y aceptar sin reservas todo lo que en él se dispone.
5. Seguir los procesos de inscripción establecidos correctamente, facilitando y cumplimentando la documentación exigida por la organización. Así como, abonar la cuota de inscripción en su totalidad en los plazos oficiales.

Artículo 6. Clasificaciones

La puntuación de un piloto en la clasificación individual de una prueba se obtiene sumando los puntos que haya obtenido en cada manga válida de la competición. El ganador de la prueba, es el que tiene la mayor puntuación total tras la aplicación de la fórmula oportuna.

En cada prueba, las clasificaciones de categorías Club, Sport y Serial, nunca se recalcularán solamente con los pilotos de esa categoría.

En las pruebas establecidas se podrán ofrecer los resultados individuales y por grupos en las clasificaciones detalladas a continuación:

1. CLASIFICACIÓN DE LA CLASE CLUB. Parapentes con homologación hasta LTF/DHV 1-2 o EN A y B.
2. CLASIFICACIÓN DE LA CLASE SPORT. Parapentes con homologación hasta LTF/DHV 2 o EN C.
3. CLASIFICACIÓN DE LA CLASE SERIAL. Parapentes con homologación hasta LTF/DHV 2-3 o EN D.
4. CLASIFICACIÓN DE LA CLASE GENERAL. Parapentes con homologación hasta CCC.
5. CLASIFICACIÓN FÉMINAS. Participarán todas las mujeres inscritas a la competición.
6. CLASIFICACIÓN POR CLUBES. La puntuación de un club en una prueba se obtiene sumando, para cada manga válida de la prueba, las puntuaciones obtenidas por los tres pilotos de ese club mejor clasificados en la Clasificación Open de cada manga. El club ganador es el que tiene la mayor puntuación total.

Nota: La organización se reserva el derecho a elaborar clasificaciones, si el número de participantes en la misma es inferior a 3.

Para las clasificaciones por CLASE/CATEGORÍA, en el caso de estar homologado el parapente por más de un sistema de los propuestos anteriormente, se tomará siempre la homologación de más nivel. Entendiendo el orden de nivel de la siguiente manera; de menos a más: LTF/DHV 1, LTF/DHV 1-2, EN A, , EN B, LTF/DHV 2, EN C, , LTF/DHV 2-3, EN D, CCC.

Siempre se atenderá la homologación referente a la talla utilizada, no al modelo de parapente.

No se permite la participación con equipos (vela o arnés) no homologados.

Un piloto participará en la clasificación correspondiente al nivel de su vela, y en las superiores.

A nivel de toda la Liga, un piloto computará en la categoría de la vela de más categoría que haya usado durante la competición. Es decir, por ejemplo, si empieza con una Club, pero termina con una vela de clase Sport, clasificará en categoría Sport.

Artículo 6.1 Fórmula Puntuación

Para el cálculo de las clasificaciones se utilizará una única fórmula en el transcurso de toda la competición.

El software de generación de clasificaciones y validación de tracks, así como la fórmula y sus parámetros, vienen detallados a continuación:

- Programa de clasificaciones: FS COMP (<http://fs.fai.org>). La última versión disponible.
- Fórmula a utilizar. La fórmula GAP más moderna que esté disponible en FS, en la primera prueba de Liga Norte de ese año (con puntuación por distancia, tiempo y puntos de liderazgo). Se utilizarán los siguientes parámetros:
 - Nominal launch: 95%
 - Distancia mínima de vuelo (Minimum. Distance.): 4 Km.
 - Nom distance= 20 km
 - Nominal Time 1.00
 - Nom. Goal=20 %.
 - Utilizar puntos por distancia (use distance points). Marcado
 - Usar puntos por tiempo (use time points): Marcado
 - Puntos por liderazgo (use leading points): Marcado
 - Proportional Leading Pons weight if no pilot en goal: marcado
 - Turnpoint Radius Tolerance: Se establece en 0,5% del radio de la baliza con un máximo de 10 metros.
 - Calidad del día DQ (day quality): Por defecto tendrá el valor 0. Es sobre este parámetro en donde se aplicará la fórmula de calidad del día en cada manga. En función de lo que se indica en la formula siguiente.
 $DQ = Pv * 100 / 1000$ (Pv pilotos que sobrepasan distancia de validación.
 Distancia Validación “DV”=20 Km)

Ejemplo:

$DQ = 0 \rightarrow$ si 10 o más pilotos sobrepasan DV – 20 km

$DQ = 0,9 \rightarrow$ si sólo 9 pilotos sobrepasan DV

$DQ = 0,8 \rightarrow$ Sólo 8 pilotos sobrepasan DV

$DQ = 0,7 \rightarrow$ Sólo 7 pilotos sobrepasan DV

Etc... (hasta 1 piloto que sobrepase DV)

Si ningún piloto ($Pv=0$) pasa de 20 km (DV), la manga NO SERÁ VÁLIDA y no computará para la clasificación de la Liga Norte.

GAP2020

Competition Parameters

Nominal launch % of pilots

Minimum distance km

Nominal distance km

Nominal time hh:mm

Nominal goal % of pilots

Score-back time min.

Type of altitude used for scoring

QNH GPS

Advanced settings... Ok Cancel

Advanced Settings: GAP2020

Point Types

Use Distance Points Use Departure Points Use Arrival Position Points

Use Time Points Use Leading Points Use Arrival Time Points

Official CIVL GAP (PG) OzGAP 2005 GAP 2000

Technical Parameters

Day Quality override Time points given if reached ES but not goal %

"Jump the gun" factor Tumpoint radius tolerance %

Max "Jump the gun" (seconds) Tumpoint radius minimum absolute tolerance m

Leading weight factor Stopped Task Bonus Glide Ratio :1

1000 points for winner if no pilot in goal Use "difficulty" for distance points calculation

1000 points for winner before DQ is applied

Use distance² for LC calculation

Proportional Leading Points weight if no pilot in goal

Set Paragliding Defaults Set Hang Gliding Defaults Ok Cancel

Clasificación General

Puntúa el 70% de las mangas realizadas, redondeando al entero superior. Y no se empieza a calcular descarte hasta que se hayan realizado, al menos, 4 mangas válidas.

Ejemplo:

Mangas válidas	Mangas que puntúan	Descartes
1	1	0
2	2	0
3	3	0
4	4	0
5	4	1
6	5	1
7	5	2
8	6	2
9	7	2
10	7	3
11	8	3
12	9	3
13	10	3
14	10	4
15	11	4

Reclamaciones

El período de reclamaciones para posibles errores en las clasificaciones será de 5 días naturales tras la finalización de la manga. Toda reclamación posterior a este espacio de tiempo no será tenida en cuenta.

CAPITULO 2. ORGANIZACIÓN

Artículo 9. Jurado

Mientras no existan candidatos para ocupar la figuras referente, Jurado, el Director de Competición atenderá estas funciones.

- Corresponde a los miembros del Jurado:

1. Vigilar el desarrollo de la prueba e informar de cualquier comportamiento antideportivo, incumplimiento de normas o reglamentos, o de cualquier comportamiento perjudicial para la seguridad de otros competidores o del público, o en algún modo perjudicial para el deporte.
2. Examinar las huellas del GPS presentadas por los pilotos y determinar su validez si hubiese una reclamación o protesta.
3. Asesorar al Director de Competición y a los demás organizadores en el cumplimiento de sus tareas.
4. Requerir a los organizadores, si es necesario, que se ciñan a lo dispuesto en este y otros reglamentos y normas aplicables. Si los organizadores no se ajustan a sus

instrucciones, el Juez Principal tiene potestad para detener la prueba hasta que el Jurado se haya reunido y considerado la situación pudiendo relanzarla más tarde y siempre que no se haya abierto el start point. Por seguridad el juez principal puede parar la manga después de iniciada la carrera (inicio start point) Considerándose la manga parada.

5. Interpretar las normas y reglamentos de la prueba,
6. Valorar las reclamaciones presentadas por los pilotos y decidir al respecto.
7. Acordar las sanciones por infracciones a la disciplina deportiva a que hubiera lugar.
8. Examinar los parapentes de los participantes y decidir si se ajustan a las especificaciones que corresponden a la CLASE por la que están inscritos.

Artículo 9. Jefe de Gol

En la Liga Norte no existirá esta figura.

CAPITULO 3. EQUIPO DE VUELO

Artículo 13. Equipo mínimo

El piloto deberá de disponer un equipo de vuelo en perfecto estado con al menos los siguientes elementos:

- Casco homologado según normas FAI, que deberá llevarse puesto y atado durante el vuelo.
- GPS, con registro de la traza y altura.
- Paracaídas de seguridad.
- Emisor-receptor de radio VHF/2 m.
- Teléfono móvil
- Sistema de Live-Tracking (seguimiento en vivo). Livetrack24.
- Telegram, con acceso al “Canal Liga Norte Parapente” y al bot “[Reportes Liga Norte](#)”

El Director de Competición o los Jueces podrán en cualquier momento revisar el equipo de un piloto, e impedirle volar si no cumple estos mínimos.

Artículo 14. GPS

Cada piloto portará, al menos, un navegador de posición GPS que memorice el recorrido realizado, y posibilite una posterior comprobación y validación del mismo (en 3 dimensiones: altitud, longitud y latitud). El piloto será el único responsable del buen funcionamiento, mantenimiento y correcta calibración de su navegador GPS. No todos los GPS son compatibles con los programas de validación: el piloto cuidará de informarse de la lista de modelos válidos.

Se utilizará el DATUM (geoide) WGS84 para las clasificaciones. En los GPS, por tanto, es preferible utilizar este DATUM. Si es posible.

La organización deberá facilitar los medios necesarios para la descarga y comprobación de los registros o tracks, facilitados por los pilotos, aunque preferiblemente se aconseja que cada piloto se descargue los archivos al GPS previo a la competición y envíen el track a la dirección de correo y plazo indicado en el briefing.

Para facilitar el reconocimiento por el programa de validación, el organizador podrá solicitar que los pilotos introduzcan un nuevo punto de paso (baliza) en su GPS con un nombre que coincida con el formato que requiera el programa de clasificaciones.

Las unidades de medida son 1 metro y un segundo.

CAPÍTULO CUARTO. DESARROLLO DE LAS MANGAS.

Artículo 18. Reunión de pilotos y Panel de Tareas

El Director de Competición convocará al menos, una reunión de pilotos. Se celebrará antes de cada prueba a realizar y se facilitará la información necesaria para el buen desarrollo de la misma. Es responsabilidad de los pilotos mantenerse informados de las convocatorias y asistir a las reuniones convocadas.

El Director de Competición podrá posponer o convocar una nueva reunión de pilotos en caso de no disponer de todos los elementos necesarios para el buen desarrollo de la misma.

Estando en la zona de despegue y si todavía no ha salido ningún piloto, el Director de Competición puede, en cualquier momento, convocar reunión de pilotos y añadir o modificar informaciones, modificando incluso la tarea elegida, si la meteorología lo requiere.

Toda la información relativa a la prueba será recogida en el Panel de Tareas y expuesta en todas las reuniones de los pilotos realizadas en la zona de despegue. En cada reunión de pilotos el Juez, o persona por él delegada, obtendrá una fotografía de dicho panel. Cualquier modificación deberá ser nuevamente fotografiada y todas las tomas quedarán a disposición de los pilotos hasta el final del periodo de reclamaciones.

Se recomienda publicar la fotografía del último panel junto a las clasificaciones diarias.

Artículo 24. Ayuda a un piloto

Todo piloto aterrizado deberá, en el menor tiempo posible, recoger su parapente. Dejar un parapente abierto querrá decir que el piloto necesita ayuda.

Los pilotos deberán socorrer, en todo lo que les sea posible, a un compañero accidentado que solicita o necesita auxilio.

Para advertir a la organización de un accidente, debe seguirse el siguiente procedimiento por la frecuencia de seguridad:

- «MAYDAY, MAYDAY, MAYDAY»
- Número del piloto que informa.
- Naturaleza y localización del accidente. Posición de la víctima y coordenadas mediante mark en el GPS.
- Descripción del parapente accidentado u otros detalles de importancia.

Un piloto que aterrice, interrumpiendo su vuelo de competición para ayudar a un piloto accidentado será bonificado, a criterio del Jurado. Nunca resultará perjudicado en su

clasificación por este hecho. Se ACONSEJA que, como mínimo, esa bonificación consista en la media de las 2 primeras mangas realizadas en la competición excluyendo la del incidente.

En el caso que se hayan realizado más de dos mangas será la media de todas sus mangas.

También se puede tener en cuenta la media de las puntuaciones que obtuvieron los pilotos del grupo en el que estaba en el momento del accidente siempre que se hayan superado 2/3 de la manga.

Artículo 27. Llegada a gol y aterrizaje.

Un piloto aterriza la primera vez que toca el suelo después del despegue, salvo que siga volando inmediatamente utilizando solamente la energía gravitatoria, y no la suya propia. Un piloto llega a gol cuando, no habiendo aterrizado todavía, su huella de GPS (track) registra un punto dentro del cilindro indicado por el Director de Competición como gol. (Apéndice 1. El Gol).

Un piloto que aterrice sin llegar al gol debe:

Recoger el parapente inmediatamente, apartarse a plegar en donde no molesta el aterrizaje de otros pilotos y reportar su situación a la organización con el bot de reportes..

Tras finalizar el vuelo todo piloto ESTÁ OBLIGADO a reportar su situación mediante el BOT DE REPORTES. En caso de no realizarse el envío o comunicación con la organización se podrá penalizar con todos los puntos obtenidos en la manga. En caso de reiteración de este hecho y tras estudio y deliberación de la organización podrá determinarse la imposibilidad de participación durante las pruebas del presente año.

Todos los pilotos deben estar aterrizados antes de la hora límite de vuelo y los organizadores informados de su aterrizaje antes de la hora límite de reporte, indicadas en la reunión de pilotos. El programa no computará los puntos del track posteriores, y el director de competición podría sancionar al que vuele más tarde de la hora de cierre de manga.

Cierre de Gol: Es la hora límite para considerar que un piloto aterrizado en la zona de gol ha hecho gol y por lo tanto después de cerrar no obtendrá puntos de tiempo.

Cierre de Competición: Es la hora límite para el registro de datos de vuelo de un piloto.

Límite de vuelo: Es la hora límite para permanecer en vuelo y tras la cual todo piloto deberá haber aterrizado.

Artículo 28. Verificación del vuelo

Al finalizar la manga, la organización extraerá el track de cada piloto del sistema de seguimiento obligatorio Livetrack24 (o de cualquier otro sistema disponible, como XContest) independientemente de su resultado. En caso de haber error en el track alojado en el servidor, se pedirá el track grabado en el GPS del piloto.

La huella del vuelo servirá al Jurado para valorar los siguientes parámetros:

- Hora de despegue o Start Point.
- Re-despegues no autorizados.
- Hora y validez del punto de inicio.
- Validez del correcto paso de las balizas.
- En caso de no ser validada una baliza, el punto volado más cercano a ésta que marcará la distancia puntuable.
- Hora y validez de cruce de la línea de gol si fuera necesario.
- Distancia recorrida en caso de cancelación.
- Control del vuelo en zonas restringidas o prohibidas, incluyendo la altitud.
- Control del vuelo fuera de los horarios permitidos.

La huella podrá tener algún tramo discontinuo siempre que éste no sea esencial para validar el vuelo y que su falta no sirva para conseguir una ventaja u ocultar alguna acción no permitida.

CAPÍTULO QUINTO. TAREAS Y PUNTUACIONES.

Artículo 30. Validez de la manga

Una manga es válida para la Liga Norte, a todos los efectos, si y sólo si, se cumplen las siguientes condiciones:

- Existen, como mínimo, 20 huellas de vuelo (tracks) de pilotos.
- El tiempo total de apertura de la ventana de salida debe de ser suficiente para que 2/3 de los pilotos, tengan la oportunidad de despegar al menos una vez, con un tiempo por piloto de 30 segundos.
- Al menos un piloto ha pasado la distancia de validación (DV=20 km).
- La manga no ha sido ANULADA en aplicación de lo dispuesto en el Artículo 23. Anulación de la manga.
- El Director de Competición o Jurado no ha anulado la prueba por la potestad que le confiere el Artículo 8. (Jurado).

Una manga de tipo contra-reloj seguirá los mismos criterios de validación que las mangas con salida simultánea (Start Point en vuelo o salida simultánea en suelo).

Artículo 31. Descarga de track de la manga

Los tracks se intentarán tomar directamente del sistema Livetrack24. Si no es posible, se podrán descargar en la organización de la prueba, o desde XContest.

También se aceptará el envío del track de la manga del día por email. Si se diera este caso, el track podrá ser enviado por email, en un tiempo NO SUPERIOR A 3 días naturales. Una vez transcurrido ese período. No será admitido ningún track.

El envío del track deberá hacerse a la cuenta mail: alasdeleyre@alasdeleyre.com

Disposición final

Reglamento basado en el Reglamento de competición de la 0, con las modificaciones oportunas adaptadas para la Liga Norte.

Este reglamento podrá sufrir modificaciones a lo largo del año si el Club Alas de Leyre, y de acuerdo con los pilotos, como organizador del evento, lo estima oportuno.